

**LATIHAN SOAL INFORMATIKA  
KELAS 9**

**A. PILIHAN GANDA**

**Pilihlah salah satu jawaban yang paling benar!**

1. Seseorang yang kerjanya membuat suatu program aplikasi (*software*) disebut . . . .
  - a. Analyst computer
  - b. Programmer
  - c. Admin
  - d. User
2. Untuk mengcopy file, dapat menggunakan keyboard dengan menekan tombol . . .
  - a. Ctrl + S
  - b. Ctrl +X
  - c. Ctrl + C
  - d. Ctrl + V
3. Perangkat keras yang berfungsi sebagai penyimpanan adalah . . . .
  - a. Printer
  - b. Keyboard
  - c. Hardisk
  - d. Processor
4. Tombol keyboard yang digunakan untuk menghapus huruf sebelah kanan kursor adalah . . . .
  - a. Backspace
  - b. Del
  - c. Insert
  - d. End
5. Perangkat lunak yang digunakan untuk mendengarkan musik atau menonton film disebut . . . .
  - a. Aplikasi internet
  - b. Multimedia
  - c. Aplikasi grafis
  - d. Aplikasi package
6. Submenu pada Microsoft word berfungsi untuk mencari suatu teks dalam dokumen kemudian menggantinya dengan teks yang baru adalah . . . .
  - a. Find
  - b. Replace
  - c. Find what
  - d. Go to
7. Suatu perangkat keras penyimpanan yang mempunyai kapasitas 1,44 MB adalah . . . .
  - a. Hardisk
  - b. Flasdisk
  - c. Disket
  - d. CD
8. Untuk menyimpan sebuah dokumen yang telah kita buat dapat menggunakan perintah . . . .
  - a. Klik menu File, New
  - b. Klik menu File, Open
  - c. Klik menu File, Save
  - d. Klik menu File, Print
9. Suatu perangkat lunak yang berfungsi untuk mengubah bahasa mesin menjadi tampilan grafis disebut . . . .
  - a. Memory
  - b. VGA
  - c. Hardisk
  - d. Printer
10. Tombol yang digunakan untuk membesarkan windows menjadi ukuran terbesarnya disebut . . . .
  - a. Minimize
  - b. Maximize
  - c. Restore
  - d. Close
11. Bagian dari komputer yang termasuk ke dalam *software* adalah . . . .
  - a. Perangkat lunak
  - b. Windows
  - c. Disket
  - d. Perangkat keras
12. Bagian komputer yang termasuk ke dalam *hardware* adalah . . . .
  - a. Perangkat lunak
  - b. Windows
  - c. Disket
  - d. Perangkat keras
13. Berikut ini yang termasuk perangkat proses, ialah...
  - a. CD ROM
  - b. Monitor

- c. LCD Proyektor
  - d. CPU
14. Berikut ini yang tidak termasuk perangkat hardware, ialah...
- a. modem
  - b. Internet Explorer
  - c. Monitor
  - d. speaker
15. Program yang dipakai untuk mengakses website adalah . . . .
- a. Web browser
  - b. Web engine
  - c. Browser engine
  - d. Web search
16. Format pencarian www mempunyai arti yaitu . . . .
- a. World wide web
  - b. Web world wide
  - c. Wide web world
  - d. World web wide
17. Salah satu aplikasi web berupa tulisan adalah . . . .
- a. web
  - b. artikel
  - c. blog
  - d. jurnal
18. Komponen utama sistem komputer yang memiliki wujud fisik . . . .
- a. hardware
  - b. software
  - c. brainware
  - d. register
19. Komponen utama sistem komputer yang memiliki wujud digital . . . .
- a. hardware
  - b. software
  - c. brainware
  - d. register
20. Pengguna yang mengoperasikan sistem komputer . . . .
- a. hardware
  - b. software
  - c. brainware
  - d. register
21. Tempat penyimpanan komponen komputer secara fisik yaitu CPU, yang mempunyai arti . . . .
- a. Central production unit
  - b. City processing update
  - c. Central processing unit
  - d. City production update
22. Software yang mengatur komponen hardware komputer adalah . . . .
- a. System software
  - b. Application software
  - c. Utility software
  - d. Firewall
23. Software yang digunakan oleh user untuk menyelesaikan tugas tertentu adalah . . . .
- a. System software
  - b. Application software
  - c. Utility software
  - d. Firewall
24. Monitor dan proyektor merupakan perangkat . . . .
- a. input
  - b. proses
  - c. output
  - d. storage
25. Salah satu program yang digunakan untuk menjelajahi Internet, ialah...
- a. Windows NT
  - b. Internet Explorer
  - c. Google
  - d. Windows Explorer
26. Operator warnet dapat kita kategorikan kepada perangkat...
- a. Software
  - b. Hardware
  - c. Input
  - d. Brainware
27. Proses mengubah sinyal analog menjadi digital pada modem, disebut...
- a. modulasi

- b. remodulasi
  - c. demodulasi
  - d. modulasiasi
28. Alat yang bisa mengubah sinyal analog ke sinyal digital, sehingga kita bisa tersambung ke jaringan internet
- a. modem
  - b. telepon
  - c. iPad
  - d. Antena
29. Istilah yang digunakan untuk media transmisi tanpa kabel, ialah...
- a. bluetooth
  - b. wire network
  - c. wireless
  - d. gelombang micro
30. Aktivitas menjelajahi situs-situs internet, disebut...
- a. downloading
  - b. searching
  - c. browsing
  - d. chatting
31. Bahasa pemrograman untuk membuat halaman web . . . .
- a. HTML
  - b. Web
  - c. Program
  - d. Internet
32. Aktivitas komunikasi pesan di internet, disebut . . . .
- a. downloading
  - b. searching
  - c. browsing
  - d. chatting
33. Install antivirus dapat mencegah dan mendeteksi . . . .
- a. Worm
  - b. Penyakit
  - c. Aplikasi
  - d. Sistem
34. Sniffing merupakan tindakan pencurian . . . .
- a. Data
  - b. File
  - c. Program
  - d. Password
35. Agar password kuat bisa menggunakan kombinasi . . . .
- a. Huruf dan gambar
  - b. Gambar dan angka
  - c. Huruf dan angka
  - b. Angka dan gambar
36. Cyber Crime adalah . . . .
- a. Kejahatan dunia maya
  - b. Pahlawan dunia maya
  - c. Korban dunia nyata
  - d. Pelaku dunia maya
37. Pola hubungan antarkomputer dalam suatu jaringan, disebut...
- a. transmitter
  - b. protokol
  - c. topologi
  - d. monolog
38. Topologi yang memiliki komputer pusat sebagai pengatur dan pengendali komunikasi data yang terjadi, ialah...
- a. bus
  - b. star
  - c. ring
  - d. line
39. Setiap komputer yang digunakan untuk mengirimkan data melalui jaringan, disebut...
- a. Client
  - b. Receiver
  - c. Server
  - d. Transmitter
40. Komputer yang berperan untuk menerima data melalui jaringan, disebut...
- a. Client
  - b. Receiver
  - c. Server
  - d. Transmite

## B. PILIHAN GANDA KOMPLEK

**Jawaban bisa lebih dari satu!**

1. Output device adalah perangkat yang bertugas untuk menampilkan data yang telah diproses oleh prosesor...
  - Monitor
  - Printer
  - Speaker
  - CPU
2. Input device adalah alat yang berfungsi untuk memasukkan data dari luar sistem ke dalam sistem komputer...
  - Monitor
  - Keyboard
  - Mouse
  - Scanner
3. Storage device adalah peralatan atau komponen komputer yang digunakan untuk penyimpanan, baik data, file ataupun program komputer...
  - Hard disk
  - USB flash drive
  - Headset
  - CD drive

## C. MENJODOHKAN

**Mencocokkan pertanyaan dengan jawaban!**

### 1. Komponen Komputer

• Perangkat Keras		• Programmer
• Perangkat Lunak		• Brainware
• Pengguna Komputer		• Hardware
• Pembuat Program		• Software

### 2. Generasi bahasa pemrograman

• Generasi Pertama		• procedural programming
• Generasi Kedua		• machine language
• Generasi Ketiga		• generation language
• Generasi Keempat		• assembly language

## D. ISIAN SINGKAT

**Jawablah pertanyaan dengan singkat dan jelas!**

- Penyimpanan data atau file pada jaringan internet?
- Halaman online yang terhubung dalam sebuah domain?
- Software pembuat halaman web tanpa harus memiliki kemampuan coding?
- Simbol flowchart untuk permulaan awal atau akhir dari suatu kegiatan?
- Simbol flowchart untuk menunjukkan pengolahan yang dilakukan oleh computer?

## E. URAIAN

**Jawablah pertanyaan dengan benar!**

1. Sebutkan 5 jenis alat input sistem komputer!
2. Sebutkan 5 jenis alat output sistem komputer!
3. Jelaskan empat fungsi dasar sistem komputer!
4. Apa itu internet? Jelaskan juga 3 cara menggunakan internet dengan bijak!
5. Apa yang dimaksud dengan kejahatan dunia maya (cybercrime)? Sebutkan 2 contohnya!